Preguntas Básicas:

UML por sus siglas en inglés es:

Unified Modeling Language

UML se usa para:

A, b y c

¿Qué es UML y cuál es su objetivo? (texto breve)

R: UML es un lenguaje gráfico que permite modelar, visualizar y documentar sistemas. Está conformado por distintos diagramas que permiten ir representando las distintas vistas de un sistema.

¿Qué diagrama utilizarías para representar la arquitectura de un sistema incluyendo los componentes físicos y lógicos?

R: Utilizaría el diagrama de objetos para representar la arquitectura de un sistema con los componentes.

¿Cuáles de los siguientes diagramas mencionados en el apunte, utilizarias en la etapa análisis de requerimientos?

Diagrama de Casos de Uso

¿Por qué decimos que UML es un lenguaje?

Decimos que es un lenguaje porque esta formado por elementos y reglas bien definidas, que poseen su propia sintaxis y semántica.

¿Qué es una instancia de un diagrama de clases?

Un diagrama de objetos es una instancia de un diagrama de clases

¿Qué diagrama utilizarías para describir la siguiente secuencia de código?

Int a, b, c, sum, prom;

Sum = a + b + c;

Prom = sum/3;

Sistem.out.print(prom);

Utiliza el diagrama de actividades

¿Cuáles son los diagramas que se emplean en la etapa de diseño de un proyecto?

Se usan los diagramas de Casos de Uso y de Comunicación

¿Cómo se clasifican los diagramas UML?

Se pueden clasificar en diagramas estáticos, dinâmicos, estructurales y de comportamiento